**Protocolo de comunicación:**

La prueba desarrollada se compone de dos paquetes, cliente y servidor, que se hablan entre ellos mediante un hilo socket de comunicación.

El servidor envía un String que contiene la tarea que queremos realizar y datos necesarios para que el servidor realice las tareas con este protocolo, (Ejemplo de iniciar sesión): “nombre de la tarea”:”usuario”:contraseña”. Como podemos ver, cada dato está separado por : un, símbolo que no debiéramos ver en funcionamiento normal y que hace que cada dato que enviemos se divida en el hilo. En este hilo realizamos, con los datos que nos han pasado la tarea a realizar. Una vez la tarea se ha realizado la devolvemos al cliente.

